

NOM DU PERSONNAGE

NOM DU JOUEUR



GENERALITES

CLASSE :	KIT :	DATE DE CREATION :
RACE :	CLASSE SOCIALE :	NATIONALITE :
NIVEAU :	MOUVEMENT :	RELIGION :
		ALIGNEMENT

DESCRIPTION

SEXE :	CHEVEUX :	PERSONNALITE :
AGE :	YEUX :	TAILLE :
VETEMENTS :		POIDS :

CARACTERISTIQUES

FOR	<input type="text"/>	Endurance	<input type="text"/>	Poids autorisé :
	<input type="text"/>	Puissance	<input type="text"/>	Ajust toucher : Ajust dégâts : Charge max : Portes : Barreaux et herses :
DEX	<input type="text"/>	Précision	<input type="text"/>	Ajust missiles : Ajust. pickpocket : Ajust. crochetage :
	<input type="text"/>	Equilibre	<input type="text"/>	Ajust Réflexes : Ajust Défense : Ajust Dpcl Silencieux : Ajust Grimper :
CON	<input type="text"/>	Résistance	<input type="text"/>	Choc métabolique : Résistance au poison :
	<input type="text"/>	Vigueur	<input type="text"/>	Ajust Points de vie : Survie à la résurrection : Nombre de résurrection :
INT	<input type="text"/>	Intellect	<input type="text"/>	Niv Sort maximal : Max sorts / niveau : Immunité aux sorts :
	<input type="text"/>	Erudition	<input type="text"/>	Bonus de compétences : % d'apprentissage des sorts :
SAG	<input type="text"/>	Intuition	<input type="text"/>	Bonus sorts : % d'échec des sorts :
	<input type="text"/>	Volonté	<input type="text"/>	Ajust Défense magique : Immunité aux sorts :
CHA	<input type="text"/>	Magnétisme	<input type="text"/>	Loyauté inspirée : Nombre maximum de suivants :
	<input type="text"/>	Charme	<input type="text"/>	Ajustement réaction :

CAPACITES SPECIALES

CAPACITES RACIALES		CAPACITES DE CLASSES	
Total de PP ( )		Total de PP ( )	
<input type="text"/>	( )	<input type="text"/>	( )
<input type="text"/>	( )	<input type="text"/>	( )
<input type="text"/>	( )	<input type="text"/>	( )
<input type="text"/>	( )	<input type="text"/>	( )
<input type="text"/>	( )	<input type="text"/>	( )
<input type="text"/>	( )	<input type="text"/>	( )
<input type="text"/>	( )	<input type="text"/>	( )
<input type="text"/>	( )	<input type="text"/>	( )

COMPETENCES

COMPETENCES NON MARTIALES		TRAITS / DEFAUTS	
Total de PP ( )		Total de PP ( )	
<input type="text"/>	[ ] ( )	<input type="text"/>	[ ] ( )
<input type="text"/>	[ ] ( )	<input type="text"/>	[ ] ( )
<input type="text"/>	[ ] ( )	<input type="text"/>	[ ] ( )
<input type="text"/>	[ ] ( )	<input type="text"/>	[ ] ( )
<input type="text"/>	[ ] ( )	<input type="text"/>	[ ] ( )
<input type="text"/>	[ ] ( )	<input type="text"/>	[ ] ( )
<input type="text"/>	[ ] ( )	<input type="text"/>	[ ] ( )
<input type="text"/>	[ ] ( )	<input type="text"/>	[ ] ( )



